Weekly Report

|  |  |
| --- | --- |
| **일정** | **1월 4주차(1.22~1.28)** |
| **목적** | IOCP 설계 |
| **내용** | 저번주에 이동 패킷을 보내는 것은 해봤으므로, 이번주는 한 클라이언트에서 다른 클라이언트 접속하는 것을 구현하였다. 우선 내 캐릭터(?)는 파란색으로 두고 다른 클라이언트는 빨간색으로 뜨게 해 놨다. 처음부터 엄청 헤맸다. 자꾸 뻑이 나거나, 아니면 다른 클라이언트의 접속이 안되었다. 뭐가 문제인지 몰라서 계속 헤매다가 서버에서 그 클라이언트에 해당되는 패킷만 보내고, 다른 사람들의 패킷을 안보내는 것을 알았다. 그래서 다른 사람들의 패킷을 보내주었더니 작동은 잘 되었다. 알고 보면 간단한 것이었는데 이것 때문에 시간을 많이 썼다. 그래도 막상 구현이 되니 자신감은 살짝..? 생겼다. 이제 3D로 구현을 해보겠다. |